

Le loto des phonèmes

Matériel:

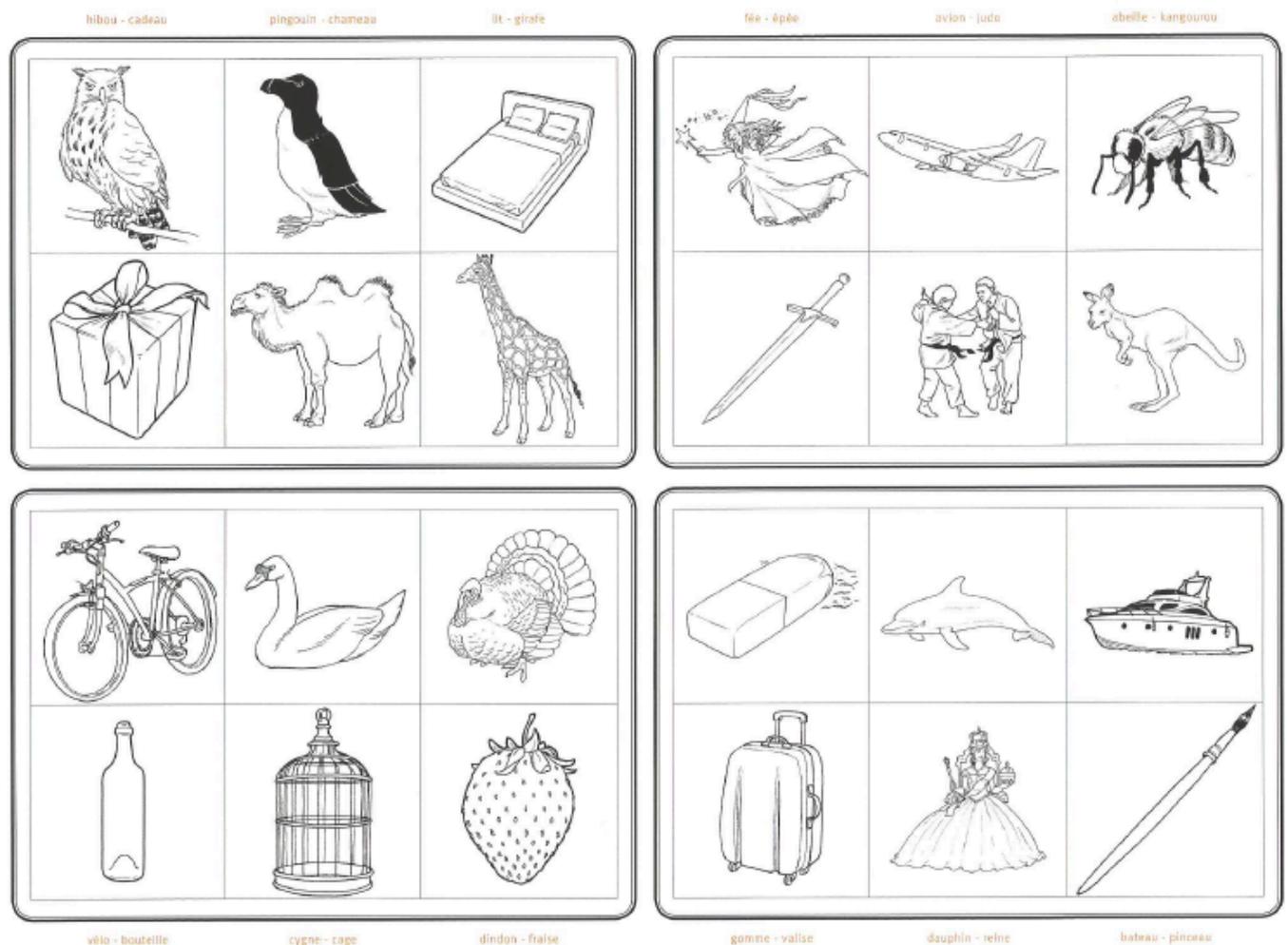
- Jetons
- Planches de loto

Chaque joueur a une planche de jeu. Nommer les mots -images

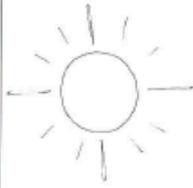
Le meneur de jeu choisi un phonème consonne.

Chaque joueur regarde alors sa planche de jeu. S'il possède un mot-image contenant le phonème donné, il place un jeton sur celui-ci.

Le premier à avoir placé un jeton sur chaque mot-image a gagné



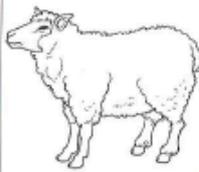
soleil - gants



cétre - juge



mouton - chenille



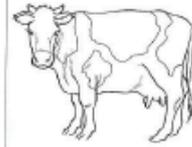
café - banc



yaourt - vache



panier - ciseaux



jeux - fusée

seau - mouche

grenouille - volcan

dents - gazelle

tomate - cochon

bananes - jupe